



# 5 suchowych zabaw na zbiórke w czerwcu 2023

**Autor: Szymon Niedziółka**

Czerwiec - szósty miesic roku, miesic przygotowan do kolonii, zabaw, sesji. To znaczy super zabawy. Jednocześnie cay czas spotykamy si z pikn i sloneczn pogod. W tym miesicu koncz si zbiórki, ale odpoczynek nie jest dugi. Dlatego w tej edycji suchowych zabaw proponuj zabaw, ktre moesz uzy i na kolonii, i na zbirce.

## Wze gordyjski

Prosta zabawa wspomagajca integracj. Gr zaczynamy od zrobienia duego koa.

Nastpnie zamykamy oczy, wycigamy rce przed siebie i ruszamy powoli naprzd.

Przy spotkaniu naszej doni z czyjs doni łapiemy j (w ucisku mog by tylko dwie rce). Gdy ju wszyscy trzymaj si za rce, otwieramy oczy i próbujemy si rozplta, oczywicie cay czas trzymaj si za rce. Okazuje si, Œe kady wze mona rozplta, cho polecam zacz od maych, np. 4 osobowych grup i stopniowo zwiksza ich liczebno, a wszyscy znajd si w jednej grupie. Zabawa daje duo satysfakcji i suchom, i harcerzom, i druynowym.

## Rycerze, trolle, gnomy

Zabawa podobna do "kamie, papier, noyce", jednak uzywamy w niej innych nazw:

- rycerze - przedstawiamy ich gestem pchnicia miecza,
- trolle - przedstawiamy ich wycigajc w gr ramiona tak jakbymy chcieli straszy,
- gobliny - przedstawiamy ich trzymajc rce nisko, przed sob, z palcami wywinitymi do gry. Gest ten ma symbolizowa ch zabrania, skradzenia czego.

Rycerz dziki swoim umiejtnociom pokonuje trolla, ktry za pomoc siy wygra z goblinami. Goblin natomiast zwiczy z rycerzem podkradajc mu miecz.

Ale zmiana nazewnictwa i gestw to nie jest jedyna rzecz rwnica t gr od oryginau. Rycerze, trolle, gnomy s gr druynow i ruchow.

W grze dzielimy si na dwa zespoy. Ustalamy dwie linie naprzeciwko siebie w odlegoci ok. 10 metrw jedna od drugiej. Dwie druyny ustawiaj si na liniach i zaczynaj i w swoj



stronę, a w odległości około 1,5 metra każdy z zespołów wskazuje wcześniej umówiony znak i następuje pojedynek (zgodnie z wyżej opisanymi zasadami). Wygrana drużyna zaczyna łapać przegranych, póki ci nie przekroczą swojej linii. Złapani zmieniają stronę. W przypadku gdy jest remis, dwie drużyny cofają się na swoje pozycje.

## Ringo

Dzielimy się na dwa równe zespoły składające się z N osób każda. Każdy w drużynie ma przypisany numer od 1 do N. Tak jak w poprzedniej grze, zespoły ustawiają się na swoich liniach i w połowie odległości jednej drużyny od drugiej kładziemy ringo (może to być prawdziwe ringo, ale jako zamiennik może posłużyć np. butelka).

Następnie wywoływany jest numer i osoby z danym numerem ruszają po ringo. Ich celem jest przeniesienie go za swoją linię. Jednakże nie jest to takie proste, ponieważ jeśli przeciwnik dotknie osoby niosącej ringo, to ta osoba w danej turze odpada. Prowadzący grę może wywoływać kilka numerków na raz, co czyni grę jeszcze bardziej ciekawą.

## Niewidomy strażnik

Grę zaczynamy od wybrania strażnika, któremu zawiązujemy oczy.

Następnie wokół niego kładziemy parę przedmiotów. Zadaniem reszty zuchów jest zabranie przedmiotu, jednak muszą to zrobić po cichu, ponieważ strażnik, mimo że nie widzi, nasłuchuje i wskazuje palcem kierunek, z którego jego zdaniem dobiega dźwięk skradającej się osoby. Jeśli rzeczywiście kogoś wskaże, to wskazana osoba musi cofnąć się za linię początkową.

## Palant

Pierwowzór baseballu, mający już ponad 400 lat. Gra, której zasady były przekazywane ustnie aż do lat 60-tych ubiegłego wieku. Aby w nią zagrać, będą potrzebne: kilka piłek tenisowych, kij, który nie złamie się po uderzeniu w piłkę (może być kij o kształcie cylindrycznym, ale najczęściej spotykanym w grze w palanta wariantem jest kij spłaszczony) i dość duże pole do gry, np. boisko szkolne albo polana w lesie.

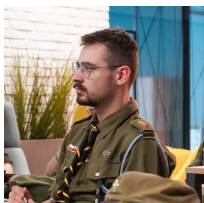
Zasady są proste i dobrze opisane na [Wikipedii](#).

Warto zwrócić uwagę na to, że w tej grze możemy jako bazy ustawić patyki, plecaki czy cokolwiek innego. W zależności od potrzeb, możemy też zmieniać standardowe wymiary placu do gry.



## Szukasz czegoś więcej na zabawy w ciepłe dni?

- [Maj 2022 / Kądziołek](#)
- [Czerwiec 2018 / Gierbisz](#)
- [Maj 2018 / Gierbisz](#)



### [Szymon Niedziółka](#)

Przewodnik w Siedleckim Hufcu Harcerzy „Pogoń”, założyciel oraz były drużynowy 1 Siedleckiej Gromady Zuchów „Odkrywcy Legend”. Lubi tanią cokolwiek i dobrą zabawę.