

10 w 2022 (360)

Jak grać w kategoryzację i sprawności? – Rozmowa Azymutu z hm. Kajtkiem Kapuścińskim

Data publikacji: 02.02.2022 / Autor: Lech Pastwa

Czy sprawności i kategoryzacja to fajne gry? Jak drużynowy powinien w nie grać? Jak będą się zmieniać? – zapytałem hm. Kajtka Kapuścińskiego, Szefa Wydziału Harcerzy Głównej Kwatery OH-y ZHR, współtwórcę „Wiedźmina 3”, „Cyberpunka 2077” i systemu sprawności ☐

Rozmowy możesz posłuchać również na [Spotify](#), [Apple Podcasts](#), [Google Podcasts](#) i [Anchor.fm](#).

Partnerem podcastu jest [Siedemgór.pl](#) – oficjalna składnica Związku Harcerstwa Rzeczypospolitej.

[Zobacz inne Rozmowy Azymutu na naszej stronie.](#)

[Lech Pastwa](#)

Złośliwi w polu „funkcja” wpisują mu „wszystkie”. Założył 301 WGZ-ów „Strażnicy Starodębu” (2006-2010), potem prowadził referat, hufiec, chorągiew, a w końcu reaktywował VIII RwdH-y (2018-2021). Obecnie przewodniczący Komisji Instruktorskiej Podkarpackiej Chorągwi Harcerzy i szef Wydziału Wsparcia Cyfrowego ZHR. Lubi las i wędrówki, nie lubi chipsów. Pozory mylą. Prywatnie jest żonaty, wielodzietny, a czasami również niesamowity.